

Neuheiten Gesellschaftsspiele 2017

Kingdomino Spiel des Jahres 2017

**So genial haben Sie noch nie Domino gespielt!
Für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren**

Kingdomino ist eigentlich total simpel und hat nur ganz wenige Regeln. Du bist Herrscher eines Königreichs und auf der Suche nach Ländereien, um dein Reich zu vergrößern. Es gilt, zum richtigen Zeitpunkt der richtigen Länderei habhaft zu werden. Dann steht dir nichts mehr im Wege, das prestigeträchtigste aller Königreiche zu errichten!



Ice Cool Kinderspiel des Jahres 2017

**Schnipp dich zum Sieg!
Für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren**

Mit einem coolen Fingerschnipp bewegst du deinen Pinguin durch die Räume der Ice-School. Dein Ziel: Entweder alle Fische deiner Farbe einsammeln oder andere Pinguine zu fangen, bevor diese ihre Fische einsammeln können. Dafür gibt es Punkte.



Können Schweine fliegen

**Tiere und ihre Merkmale entdecken. So macht Lernen Spaß!
Für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren**

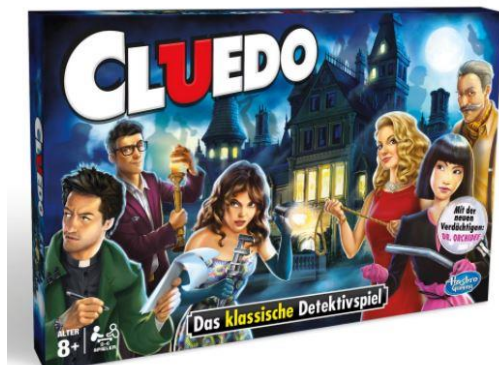
Können Schweine fliegen? Aber nein! Doch nicht immer ist es so einfach, Tiere und ihre Merkmale einzuschätzen: Hat der Igel einen Schwanz? Hält er Winterschlaf? In jeder Runde wird ein Tier genau unter die Lupe genommen.



Cluedo

**Wo geschah der Mord, was war die Tatwaffe, wer ist der Mörder?
Für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren**

Der beliebte Detektivspiel-Klassiker im modernen Design: In der komplett überarbeiteten Auflage bewegt ihr euch in der Welt der Prominenten. Denn in der stylischen Villa mit Pool ist ein Verbrechen geschehen, und ihr sorgt als Ermittler für Aufklärung.



Neuheiten Gesellschaftsspiele 2017

Catan – Das Spiel

Catan – Für Pioniere und Siedler
Für 3 bis 4 Spieler ab 10 Jahren

Versetzen Sie sich in das Zeitalter der Entdecker: Ihre Schiffe haben nach langer, entbehrungsreicher Seefahrt die Küste einer unbekanntenen Insel erreicht. Doch Sie sind nicht der einzige Entdecker. Auch andere unerschrockene Seefahrer sind an der Küste Catans gelandet: Der Wettlauf um die Besiedlung hat begonnen!



Tier-Set Reiterhof - TipToi

Entdecke mit tiptoi das Leben auf dem Reiterhof!

Für 1 Spieler ab 4 bis 7 Jahren

Entdecke mit tiptoi das Leben auf dem Reiterhof! Das interaktive Tier-Set mit grosser Spielunterlage, Stall und viel Zubehör bietet jede Menge Geräusche, Wissen, Geschichten und Spiele. Alles kann mit dem tiptoi angetippt und erforscht werden



Geistesblitz

Blitzschnelles Reaktionsspiel, der die Gehirnzellen tanzen lässt.

Für 2 bis 8 Spieler ab 8 Jahren

Wer am schnellsten die gesuchte Figur schnappt und am Ende die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt. Gehirnjogging einmal anders. Blitzschnelles Zugreifen ist jetzt gefragt – aber mit Geist.



Kugelblitz

In Blitzgeschwindigkeit lernen, spielen und spaß haben!

Für 2 bis 4 Spieler ab 3 Jahren

"Kugelblitz" bietet dem Spieler 3 Spielvarianten. Vom Farben sammeln, über Zahlen ordnen bis hin zum ersten Rechnen. Bei jeder Variante gibt die gezogene Karte vor, wie die Kugeln eingesammelt werden müssen. Wer die Kugeln am schnellsten sammelt, hat gewonnen. Ein rasantes Spiel mit viel Action und großem Lerneffekt!



Neuheiten Gesellschaftsspiele 2017

Flotti Karotti

**Das hasenstarke Bewegungs- und Hüpfspiel
Für 1 bis 6 Spieler ab 4 Jahren**

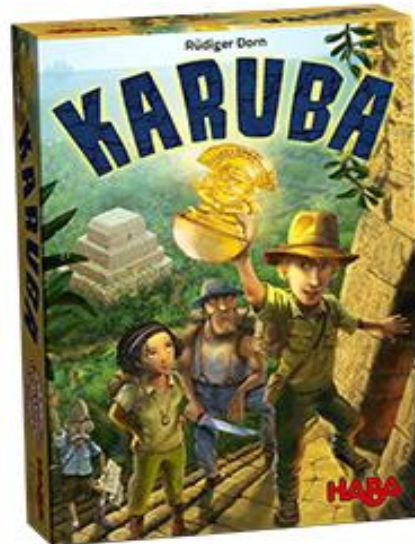
In diesem witzigen Bewegungsspiel ist alles gefragt: Wer kann sich am besten merken, wo Karottis Freunde liegen? Wer hat die hasenstärkste Reaktionszeit und schafft es die Karotte zu fangen, wenn sie hüpf? Und nicht zuletzt: Wer hoppelt, hüpf und tanzt am schönsten? Karotti selbst führt euch durch das Spiel.



Karuba

**Ein fesselndes Lege-Abenteuer
Für 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren**

Endlich! Nach einer langen Schiffsreise haben die Schatzjäger die Insel Karuba erreicht und können sich auf die Jagd nach den verborgenen Schätzen machen. Wer führt sein Expeditionsteam möglichst clever über die Dschungelpfade, achtet auf die Mitspieler und hält die Augen nach Gold und Kristallen am Wegrand offen? Doch am wichtigsten ist es, rechtzeitig loszulaufen! Denn die Ersten sichern sich die wertvollsten Tempel-Schätze.



Neuheiten Gesellschaftsspiele 2017

Mysterium

Was will der Geist uns sagen?!
Für 2 bis 7 Spieler ab 10 Jahren

Tiefschwarze Nacht umhüllt das Warwick-Herrenhaus. Nebel kriecht schwer über den Boden und ein Spiel aus Licht und Schatten verzaubert das alte Gemäuer. In dieser Nacht tritt der Geist eines ermordeten Dieners in Erscheinung. Er bittet euch bei der Suche nach seinem Mörder um Hilfe und schickt euch Traumbotschaft, die ihr in diesem kooperativen Spiel gemeinsam deuten müsst. Ein tödliches Geheimnis liegt über dem alten Schloss. Der Geist wird mit seinen Visionen versuchen, die Spiritisten auf die richtige Fährte zu bringen...



Munchkin Beisst

Töte die Monster – Klau den Schatz – Beiss deine Kumpel
Für 2 bis 6 Spieler ab 12 Jahren

Bei „Munchkin beißt!“ wetteifern blutrünstige Vampire, Werwölfe, Wechselbälger und liebreizende Feen darum, am schnellsten der beste, angesehenste und tollste Munchkin aller Zeiten zu werden. Wie wird man Munchkin? Richtig, man versucht am schnellsten Stufe 10 zu erreichen indem man jedes Monster, das sich in der Nähe befindet windelweich prügelt. Notfalls verbündet man sich mit anderen, bestenfalls hintergeht man sie dabei oder lässt sie spüren was man mit Feenstaub alles anstellen kann!

